

# ¿Por qué una extraescolar de Robótica Educativa?

La robótica educativa, impartida a través de la gamificación, contribuye eficazmente en el desarrollo de las capacidades de los niños; favoreciendo el desarrollo de habilidades cognitivas - como la concentración o la memoria - y psicomotoras; fomentando su imaginación y creatividad y despertando su interés por las ciencias, la tecnología, la ingeniería o las matemáticas.



## Taller Lego® We-Do 2.0 ♦ Para niños y niñas de 5 a 8 años



“Aprende Robótica” con Lego® Education WeDo 2.0 y **Área Robótica** es un concepto de Robótica Educativa desarrollado a partir de los estándares científicos más recientes. El plan de estudios incluye temas relacionados con la vida, la tierra, la física, las ciencias del espacio y la ingeniería. Los niños construyen modelos con sensores simples y un motor que se conecta a las tablets, y programan comportamientos con una herramienta extremadamente simple, fácil y divertida para iniciarse en la robótica. We-Do 2.0 utiliza un lenguaje de programación que posibilita la creación de historias y actividades interactivas, contribuyendo a la comprensión de la tecnología, la ciencia, la vida y la naturaleza.



## Taller Lego® Mindstorms EV3 ♦ Para niños y niñas a partir de 9 años



“Desafíos Robóticos” con Lego® Education Mindstorms EV3 y **Área Robótica** permite a los alumnos construir, programar y probar soluciones para problemas de la vida real, basándose en tecnología robótica. Consiste en una completa solución de enseñanza para involucrar de manera activa a los alumnos en áreas relacionadas con las ciencias, la tecnología, la ingeniería o las matemáticas. Los estudiantes diseñan, construyen y programan sus propios robots. Experimentan en áreas relacionadas con las ciencias, la tecnología, la ingeniería y las matemáticas. Se les plantean retos y desafíos relacionados con multitud de temas.



## Taller Minecraft ♦ Para niños y niñas a partir de 9 años

Aprender, imaginar y sobre todo crear con **Minecraft**. Nuestros alumnos crearán mundos virtuales y deberán colaborar para superar distintos desafíos planteados por nuestros monitores con la versión educativa de Minecraft.

*Area robótica proporciona todo el material necesario para el desarrollo de la actividad: robots, tablets, portátiles, fichas didácticas, software, sensores, motores y resto de equipamiento electrónico*



# AREA ROBÓTICA

## FORMULARIO DE PRE-MATRÍCULA AMPA – CEIP Pintor Camarón

### DATOS DEL ALUMNO

Nombre y apellidos	
Fecha de Nacimiento	

### DATOS DEL PADRE / MADRE O TUTOR

Nombre y apellidos	
DNI	
Teléfono	
Móvil	
e-mail	

### PRECIOS Y FECHAS

	1h/semana	1h/semana
	Socios AMPA	NO socios AMPA
Robótica Lego® We-Do 2.0 (de 5 a 9 años) + Makey Makey	25 €/mes	27€/mes
Robótica Lego® Mindstorms EV3 (+9 años) + Makey Makey	30 €/mes	32€/mes
Minecraft	30€/mes	32€/mes

La actividad se realizará en base a una sesión semanal, durante los meses de octubre de 2018 a mayo de 2019, ambos inclusive. Los días festivos se recuperarán.

Hora	Martes
De 12:30 a 13:30	

**Por favor, entrega esta hoja en el buzón del AMPA antes del 26 de septiembre**

En aquellos horarios en los que haya suficientes alumnos, se formará un grupo de como máximo doce (12) alumnos. Si el número de interesados fuera superior, se abriría un segundo grupo en dicho horario, con otro profesor.

Area Robótica se reserva el derecho a modificar o suspender la impartición de la extraescolar en caso de que el número de alumnos asistentes sea inferior a ocho.

Si deseas ampliar información, *Síguenos en:*

